

1. Dades sobre el projecte d'App: nom de l'App, nom del domini web on hi ha la descripció, nom de l'equip, curs i centre educatiu.

La App té el nom Gamecenter, el domini es: <http://twoheads.cat/index.html>

El nom de l'equip es Twoheads, el nostre curs és Sistemes Microinformatics i Xarxes 2B i el centre educatiu es IES Caparrella.

2. Finalitat té la vostra aplicació mòbil i per a quina audiència s'ha fet.

La finalitat de la app es informativa i s'utilitzarà en l'àmbit de videojocs.

La audiència són totes les persones que tenen una passió per els videojocs o que volen introduir-se en el món dels videojocs.

3. Drets del l'App: què s'ha fet per a protegir els drets d'altres autors. Què s'ha fet per a evitar el plagi de la vostra aplicació.
4. Per què creieu que, basant-vos en els criteris d'avaluació, el vostre equip hauria de guanyar un dels premis del concurs.

Pensem que es necessiten més aplicacions en aquest àmbit, ja que hi ha una escassa varietat en aquesta categoria, i la comunitat necessita informar-se millor sobre això.

5. La vostra App segueix un model sense ànim de lucre o un model de negoci? Si segueix un model de negoci, de quina forma teniu pensat guanyar diners amb la vostra App?

Segueix un model sense ànim de lucre.

6. Quina creieu que pot ser la competència de la vostra App, existeixen referents semblants a la vostra proposta?

No creiem que hi hagi molta competència en aquest àmbit ja que no es dona molta importància a les aplicacions sobre aquest tema.